

REGULAMENTO DE SEGURANÇA PAINTUGAL

ARTIGO 1 - A MÁSCARA

- 1) É de uso obrigatório em todos os locais de jogo ou zona de teste/crony.
- 2) Só pode ser retirada na zona de segurança ou hospitais de jogo protegidos com rede de segurança.
- 3) Durante o decorrer do jogo em nenhuma situação ela pode ser retirada, mesmo que fique suja de tinta ou embaciada. A quebra desta regra dá direito a penalização máxima.

ARTIGO 2 – TAPA CANOS

- 1) O tapa canos ou borboleta, serve para evitar disparos acidentais
- 2) É de uso obrigatório em todos os locais, nomeadamente: Na zona de segurança, quando se é eliminado, nos Hospitais e quando se sai de jogo. A quebra desta regra dá direito a 2 penalizações.

ARTIGO 3 - MARCADOR

- 1) O marcador tem de ter sempre o tapa canos e travão de segurança activado ou electrónica desligada.
- 2) Deve ser regulado para atingir no máximo:

Calibre .43		Calibre .50		Calibre .68	
625fps	10.9J	435fps	10.9J	280fps*	10.9J

* projecteis especiais tipo first strike menos 20fps.

- 3) Se em jogo, o jogador for confrontado com uma medida de até :

a)

Calibre .43		Calibre .50		Calibre .68	
648fps	11.6J	449fps	11.6J	290fps	11.6J
Recebe 1 aviso e é obrigado a voltar à zona de radar para regular conforme a alínea 2.					

b)

Calibre .43		Calibre .50		Calibre .68	
671fps	12.5J	465fps	12.5J	300fps	12.5J
Recebe 1 penalização e é obrigado a voltar à zona de radar para conforme a alínea 2.					

- c) mais de 12,5J, recebe a penalização máxima.

- 4) O marcador, deve ser tratado como estando carregado e nunca se deve espreitar para dentro do Cano

ARTIGO 4 - GÁS

- 1) Os marcadores de Paintball usam CO2 ou Ar comprimido como sistema de propulsão.
- 2) Nunca se deve deixar as botijas ao sol, pois altera a pressão dentro da mesma.
- 3) Ao desenroscar a botija deve-se verificar que todo o conjunto (Botija/Válvula) se está a desenroscar, e no caso da botija se começar a desenroscar pela válvula parar imediatamente a operação e consultar um técnico que procederá a remoção da mesma.
- 4) Abastecimento por meios próprios, de ar comprimido ou CO2, só é permitido na zona de estacionamento automóvel e fora do terreno de jogo a NÚCLEOS PAINTUGAL, nas zonas indicadas para o efeito pela Direcção, após pedido por escrito e certificação do meio de enchimento. A quebra desta regra dá direito a penalização máxima.

DICAS:

- Antes de entrar em jogo deve-se verificar o correcto aperto da máscara de forma a que esta não caia e esteja confortável.
- Se vir alguém no campo de jogo sem mascara, avisar a pessoa para colocar a mascara imediatamente e chamar um árbitro.
- Aconselhamos o uso de “camelbacks”, para poderem beber água sem tirar a máscara e evitar a desidratação.
- O Marcador não deve ser apontado para alguém que não tenha máscara.
- Antes de se retirar uma botija do respectivo marcador, deve-se despressurizar o mesmo, ou seja fechar a válvula e efectuar disparos até acabar o Ar.
- Se for necessário comunicar com a organização, em caso de emergência ou acidente, utilizar radio PMR na frequência 8, canal 8. Os jogadores não podem utilizar esta frequência no evento.
- Para saberes mais sobre as penalizações, consulta o regulamento de evento da Paintugal.